

Klasa Simulation, wersja 2

```
unit Simulation: PriorityQueues class;
  unit Simprocess: elemFIFO coroutine;
    unit isIdle: function: Boolean; ...
    unit isTerminated: function: Boolean; ...
  end Simprocess;

  unit EventNotice: elemPQ class(p: SimProcess, t: time);
    unit less: virtual function(e: EventNotice): Boolean;
    begin
      result:= t < e.t
    end less;
  end EventNotice;
  (* własność S2 jest spełniona, ponadto obiekty tej klasy mogą być wstawiane do kolejki PQ *)

  unit PlanSymulacji: QueueHead class;
    unit schedule : procedure(p: SimProcess, t: time): ...
    unit hold: procedure(dt: time); ...
    unit run: procedure(p: SimProcess); ...
    unit passivate: procedure; ...
    unit cancel: procedure; ...
    unit chooseProcess: procedure; ...
    unit currentProcess: function: SimProcess; ...
    unit currentTime: function: time; ...
  end PlanSymulacji;

  unit time: class ... end time;

  var SQS: PlanSymulacji;
  (* własność S1 jest zagwarantowana, SQS jest kolejką priorytetową!*)
end Simulation;
```